**Ejercicio Básico POO Java. Clase Cuenta**

**EJERCICIO BÁSICO DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN JAVA**

**Leer atentamente el enunciado y realizar el diagrama de clase uml**

Escribe una clase Cuenta para representar una cuenta bancaria. Los datos de la cuenta son: nombre del cliente (String), número de cuenta (String), interés (double) y saldo (double).

La clase contendrá los siguientes métodos:

Constructor por defecto

Constructor con todos los parámetros

Métodos setters/getters para asignar y obtener los datos de la cuenta.

Métodos *ingreso* y *extracción*. Un *ingreso* consiste en aumentar el saldo en la cantidad que se indique. Esa cantidad no puede ser negativa. Una *extracción* consiste en disminuir el saldo en una cantidad, pero antes se debe comprobar que hay saldo suficiente. La cantidad no puede ser negativa. Los métodos ingreso y *extracción* devuelven true si la operación se ha podido realizar o false en caso contrario.

Método *transferencia* que permita pasar dinero de una cuenta a otra siempre que en la cuenta de origen haya dinero suficiente para poder hacerla. Ejemplo de uso del método transferencia:

cuentaOrigen.transferencia(cuentaDestino, importe);

Esto indica que queremos hacer una transferencia desde cuentaOrigen a cuentaDestino del importe indicado.

Pruebar el funcionamiento de la clase Cuenta